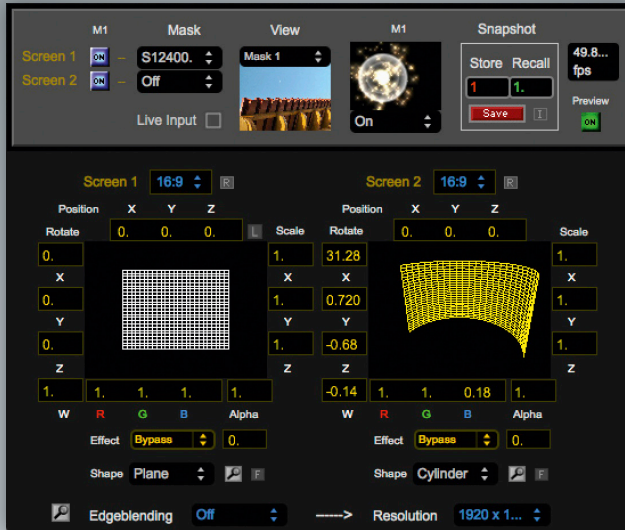


# TH-S Soloplayer3D



## Spezifikation

- 1-OpenGL Render Kontext auf GPU
- 3D Softedging / Warping / Masking / Freehand-Distortion
- 20 Realtime Effekte (FullHD)
- 26 Compositing Effekte (FullHD)
- Stereoscopic Projektion
- Snapshot Recall aller Bildparameter
- 3D-Projektionsobjekte (Formate: .obj, .bvh, .dae)
- Unterstützung von bis zu 8 eingebetteten Audiokanälen
- Optimierter Cross-Platform Workflow via Apple ProRes 422 Playout

