

Screen Overlapping via Eyefinity Group in CCC

Mit dem letzten Update ist es jetzt auch möglich innerhalb von CCC einen durchgängigen „großen“ z.B. 3x1 Bildschirm zu erzeugen und diesen in der TH-S VideoEngine3D zu nutzen, ohne auf das Edgeblending innerhalb der Software zurückgreifen zu müssen.

Dabei können Overlapping und Rahmenkompensation direkt in CCC eingestellt werden.

Vorteile:

- Höhere Performance für z.B. 3840x1080 Screens (wird direkt im Treiber gerechnet)
- Erscheint als ein Screen in TH-S VidEng3D (Effekte wirken über beide Beamer)
- Arbeitsweise entspricht der einer „eingebauten“ z.B. Triple-Head2Go Erweiterung

Nachteile:

- Beamer müssen sehr exakt positioniert werden
- Keine Möglichkeit der Ausrichtungs-Korrektur am Overlap
- Keine Möglichkeit der Farbkorrektur am Overlap
- Beamer müssen Edgeblend-Funktion mitbringen

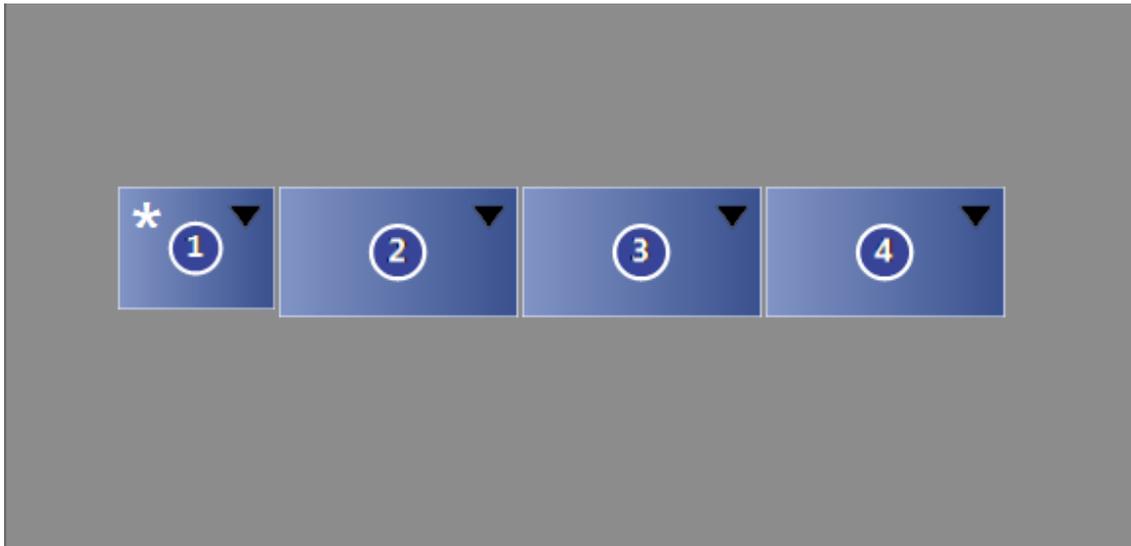
Nachfolgend eine kurze Anleitung:

siehe auch:

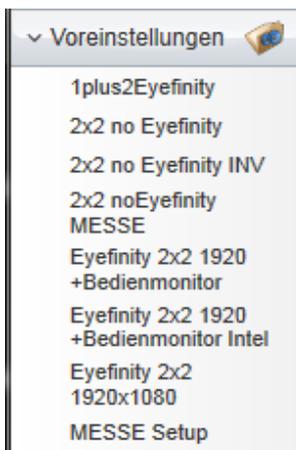
<http://support.amd.com/en-us/kb-articles/Pages/gpu50-amd-eyefinity-display-groups.aspx>

0) TH-S VideoEngine3D schliessen!

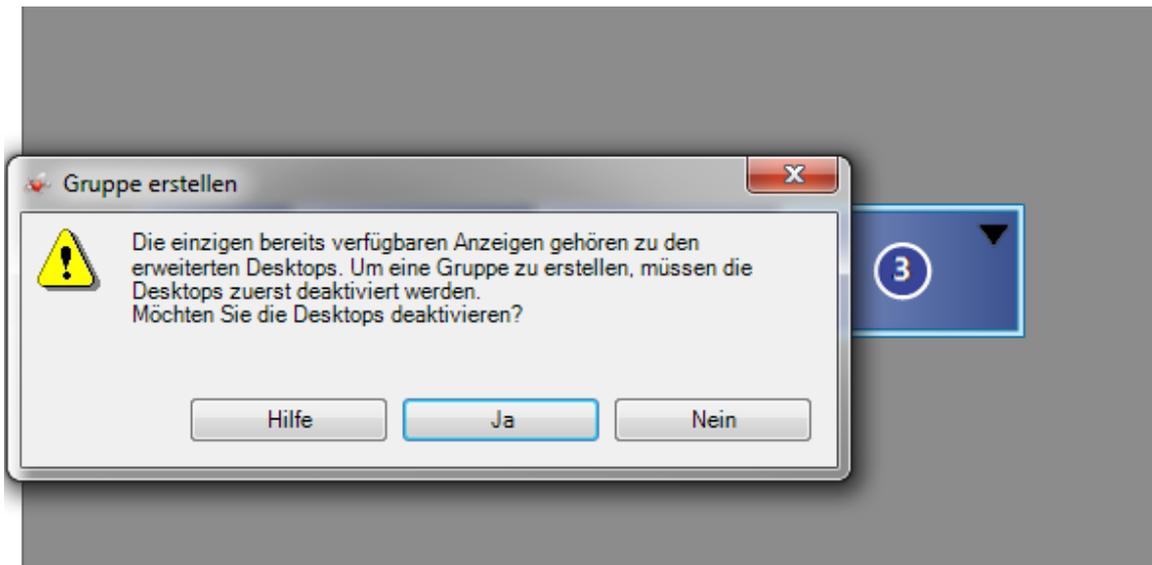
1) CCC Desktop Management öffnen



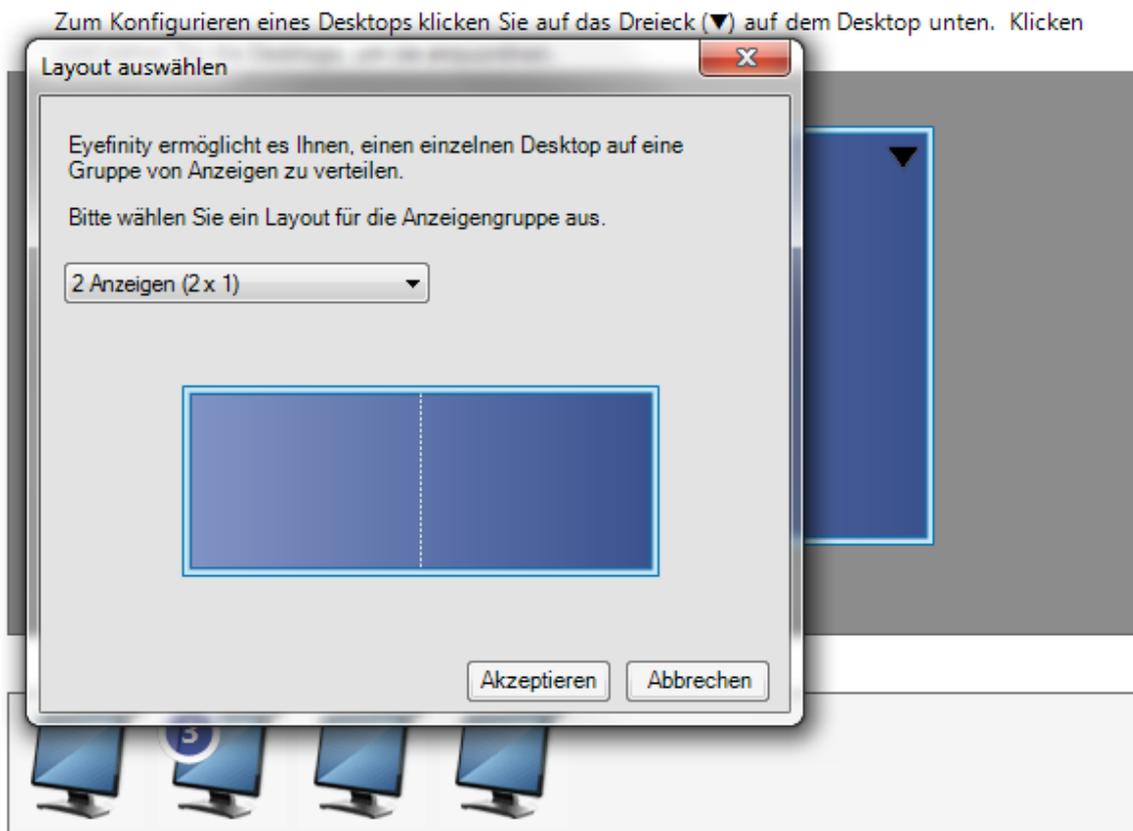
2) Setup zunächst in Voreinstellungen speichern um später einfaches Aufrufen zu ermöglichen



3) In schwarzes Dreieck von Screen 3 klicken und „Gruppe erstellen...“ anwählen. Dabei müssen zunächst alle Displays deaktiviert werden.



4) Jetzt muss das gewünschte Layout ausgewählt werden (hier z.B. 2x1)



5) Jetzt muss das zweite Display angeklickt werden welches zur Eyefinity Gruppe gehören soll



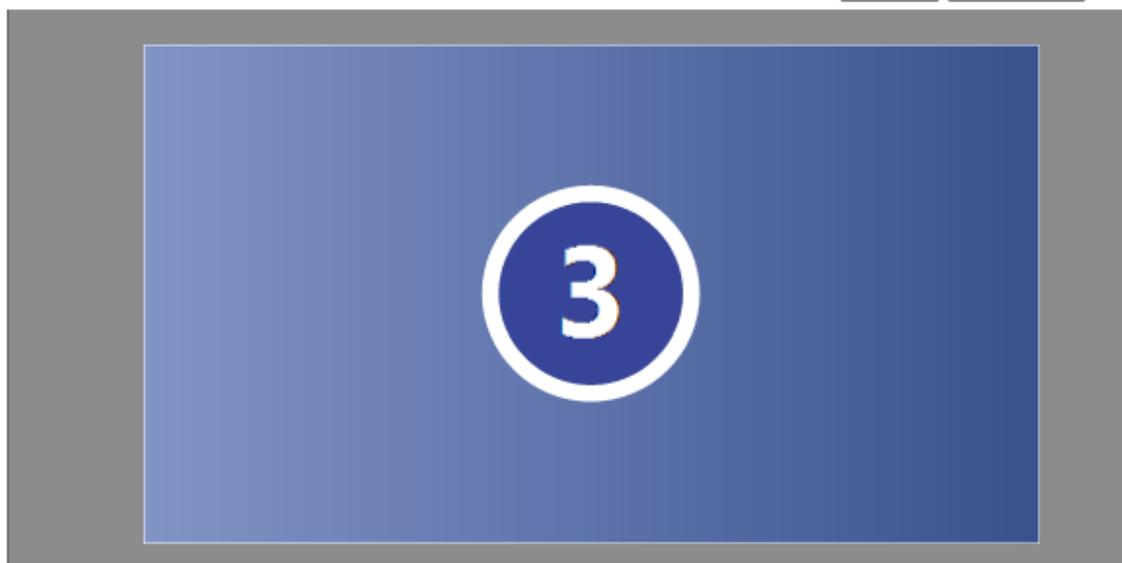
6) Gruppe wird erstellt-> auf „Weiter“ klicken

Aktivieren, duplizieren und drehen Sie Desktops und ordnen Sie diese an, oder erstellen Sie AMD Eyefinity™ Anzeigengruppen auf unterstützter Hardware.

➡ Gruppe wird erstellt ...

Weiter

Abbrechen



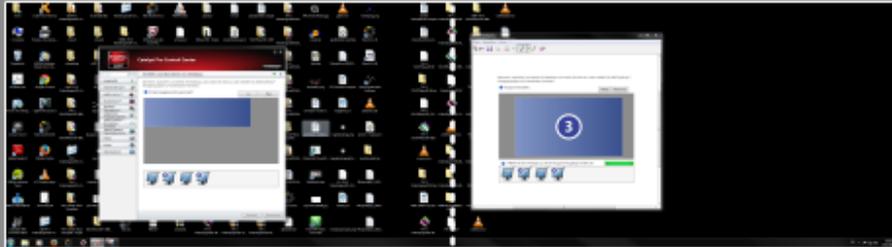
7) Jetzt kann noch die Anordnung (wer ist links bzw. rechts) getauscht werden, wenn auf „Nein“ geklickt wird

Aktivieren, duplizieren und drehen Sie Desktops und ordnen Sie diese an, oder erstellen Sie AMD Eyefinity™ Anzeigengruppen auf unterstützter Hardware.

 Ist die Anzeigenanordnung korrekt?

Ja

Nein



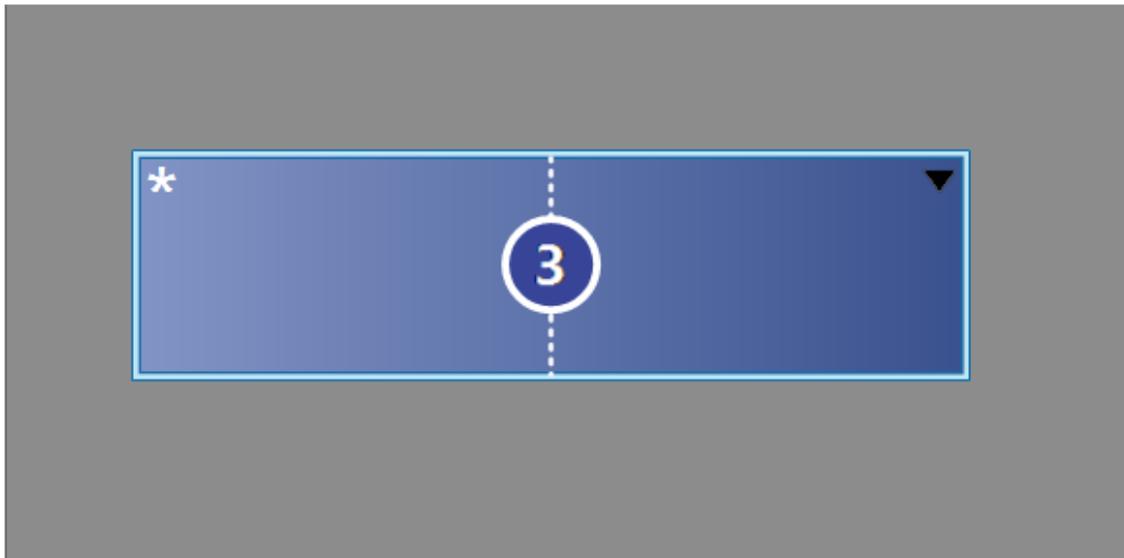
8) Falls gewünscht Rahmenkompensation einstellen

Aktivieren, duplizieren und drehen Sie Desktops und ordnen Sie diese an, oder erstellen Sie AMD Eyefinity™ Anzeigengruppen auf unterstützter Hardware.

 Möchten Sie die Rahmen um Ihre Anzeigen kompensieren?

Ja

Nein



9) Überlappung einstellen (mit Testfilm blaue Linien übereinander bringen, entspricht 128 Pixel Abstand, Wert entsprechend einstellen)

Überlappungsausgleich einstellen



Passen Sie das Bild einer AMD Eyefinity Anzeigengruppe an, um überlappende Kanten zwischen Bildern auszugleichen.

Wählen Sie die Größe Ihrer Anzeigengruppe und den Grad des Ausgleichs, der zunächst auf alle überlappenden Kanten angewendet werden soll.

AMD Eyefinity Desktopgröße

Horizontal überlappen: 0 960

Standardwerte

Weiter

10) Eyefinity Gruppe ist fertiggestellt

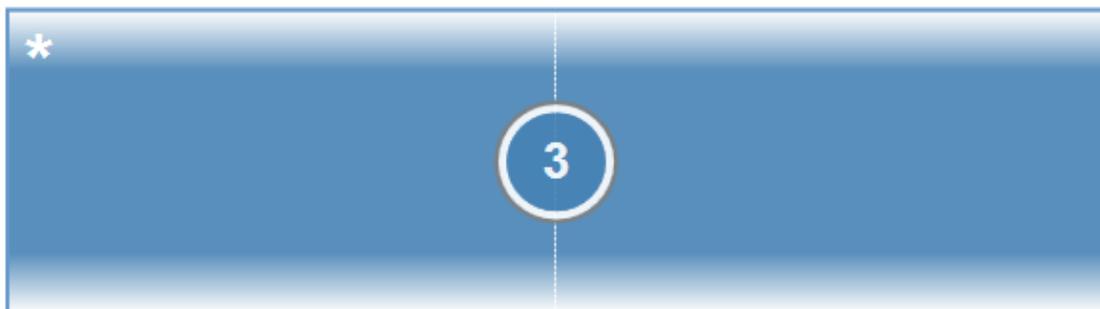
Überlappungsausgleich einstellen



Passen Sie das Bild einer AMD Eyefinity Anzeigengruppe an, um überlappende Kanten zwischen Bildern auszugleichen.



Abgeschlossen: Überlappungsausgleich einer AMD Eyefinity Anzeigengruppe.



11)

Display 1 und 2 im unteren Feld wieder aktivieren (Erweitern), Anordnung hinschieben, Primären Monitor * wieder auf Display 1 setzen

Bitte wählen Sie eine Anzeige aus.

Anzeigen erkennen

12) Setup in Voreinstellungen speichern um später einfaches Aufrufen zu

ermöglichen

Zum Schluss muss in TH-S VidEng3D der Screen in dem der vergrößerte Bildschirm liegt noch auf die gesamte Breite skaliert werden, da zunächst immer auf die Standardbreite skaliert wird (Scale X). In diesem Beispiel wäre es die doppelte Breite also der Wert 2.0

